# 創造設計第二 2010年度 5班

山岸昂介 田口哲也 浜田貴弘 和佐泰明

## コンセプト

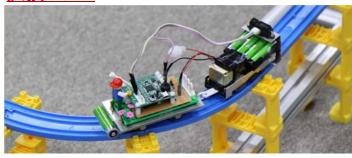
- 課題を達成するための的確な動作の追求
- 単純な構成とデザイン性の高さを強調

## 第一課題

# 製作時のテーマと戦略

- コースの形状を考慮した「速い」速度バランスの追求
- 第二試技の試作としての簡潔なモデル
- 試作品の早期完成とデバッグ時間の確保

#### 試技マシン



- 低重心化による安定性とバランスを考慮した2両編成
- 性能の高いPSDセンサを効果的に利用したプログラム
- 簡潔な配線を含めたメンテナンスの容易さとデザイン性

	往復数	減点	得点
1回目	1(=6)	中途停止(×2/3)	4
2回目	3.5(=21)	0	21

順位 単独2位

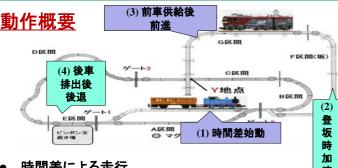
#### 成果

- 基礎プログラムの早期完成の実現と2週間のデバッグ
- 周到な事前準備と本番での断線箇所の発見と解決
- 皆に好かれるデザイン性と試技でのパフォーマンス

### 反省点と対策

- 断線理由の究明と配線へのより一層の配慮
- 豊かな造形性の一方で脆性をもつLEGOの固定
- 機構の搭載による不安定化の対策が必要

## 第二課題

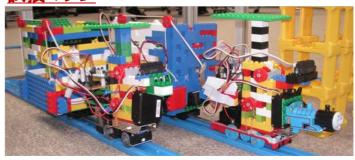


- 時間差による走行
- PSDセンサによる高精度の位置確認
- 登坂・カーブにおける適度な増減速
- 2台の通信がないため不十分な事故に未対応

## 製作時のテーマと戦略

- 同じ動作・機構をもつ2台の前後併走型動作
- 第一課題を生かした安定した動作の実現
- 試作品(1台)の早期完成とデバッグ時間の確保

#### 試技マシン



## 成果

- 登坂能力問題の解決
  - 3両編成から2両編成へ変更
- クラッチの固定、ギアの位置固定による出力伝達効率向上
- トルクチューンモータへの変更による出力向上
- 連結部をアルミ(剛体)へ変更による出力伝達効率向上
- 各方向の程よい遊びの保持による過渡の負荷の低減
- 重量問題への対策
  - アルミの使用を極力回避(剛体を要求する要素のみ使用)
- 最低限のLEGOによる荷台機構の構成
- スイッチを押す機構
  - R/Cサーボの回転運動から完璧な直線運動の実現
- 張力を保持した糸による伝達で 十分な牽引力を確保

#### 荷台機構

- ガイドを付けた門の 直線的な開閉の実現
- LEGOの特性を生かした 容量の試行錯誤
- R/Cサーボに振動動作を加え 玉つまりを解消

#### 電気系統の安定性

- 配線を含めた早期の設計・製作・適用
- 動作不良の早期問題把握と即時フィードバックによる逐次解決
- 備品の充実によるスムーズな交換
- LEGOとトーマスの融合による高いデザイン性

# 結果 脱線によるリタイア

#### 反省点と総評

- 最終日にマシン構成を変更(重量系の浅い戦略立案)
- 最終調整のための時間確保が欠乏(散々な結果に)
- 動力車の十分な動特性の把握に膨大な時間を消費
- 多難な試作過程が詳細な問題点の把握を可能に

# プロジェクト運営

- 部門毎に設計責任者制度を導入し問題把握を容易に
- 毎Workshop後に次回の作業内容を入念に打ち合わせ
- モデルの適度な変更には対応したゆとりある運営設計
- 試技前の設計モデルの大幅変更の要求が破綻の一因に